

FALKO GALPERIN

Bremen | me@falko.de | falko.de

ERFAHRUNG

Qt (Axivion Suite)

Jan 2022 – heute

Software-Entwickler

- Arbeit an SEE, einer kollaborativen 3D-Code-City-Softwarevisualisierung in Unity
- Refaktorisierung wesentlicher Teile von SEE, um die internen APIs einfacher und wartbarer zu machen
- Entwicklung eines 2D-UI-Systems für SEE zur Anzeige von Quellcode, Visualisierung der Code-Struktur, usw.
- Implementierung inkrementeller Architekturanalyse, um Architekturverletzungen zu finden und zu beheben
- Erstellung von CI-Tooling zur Meldung von Befunden der statischen Codeanalyse
- Migration zu neuem Cross-Platform-Installer für Axivion Suite

Universität Bremen (AG Softwaretechnik)

Apr 2019 – Dez 2021

Studentische Hilfskraft

- Arbeit an Mimesis, einem Forschungsprojekt zur Analyse des Programmverständnis von Software-Entwicklern
- Implementierung eines Eclipse-Plugins in Java zur Aufzeichnung von Entwicklerinteraktionen mit der IDE
- Entwicklung einer webbasierten Graphen-Visualisierung für diese Aufzeichnungen in JavaScript mit Chart.js
- Erstellung eines Fernteilnahme-Frameworks zur Erleichterung von automatisch durchführbaren Fernstudien
- Entwurf von Experimenten, um zu testen, wie Entwickler an softwaretechnische Probleme herangehen

AUSBILDUNG

Universität Bremen

Bremen

Master in Informatik (Note 1,01) — Profil „Sicherheit und Qualität“

Okt 2021 – Jan 2025

Bachelor in Informatik (Note 1,06)

Okt 2018 – Okt 2021

VERÖFFENTLICHUNGEN

- „Visualizing Code Smells: Tables or Code Cities? A Controlled Experiment,“ 2022 Working Conference on Software Visualization (VISSOFT), Limassol, Zypern, 2022, S. 51–62.
- „Evaluation of the Language Server Protocol for Static Dependency Analysis,“ 2025 IEEE International Conference on Software Maintenance and Evolution (ICSME), Auckland, Neuseeland, 2025.

PROJEKTE

falko.de | Rust, HTML, CSS, JavaScript, Python

Sep 2025 – Present

- (Hauptsächlich) statische persönliche Website mit ein paar Geheimnissen und Eastereggs

SEE | C#, Unity, GLSL, GitHub Actions

Okt 2020 – heute

- Visualisiert hierarchische Abhängigkeitsgraphen von Software in 3D/VR basierend auf der Stadtmetapher

aaoffline | Rust

Dez 2024

- Lädt bestimmte online gehostete Mysteryspiele herunter und konvertiert sie für Offline-Nutzung

dayfinder | Python

Okt 2023

- Ein Telegram-Bot der es Nutzern erlaubt, durch Umfragen einen Termin zu finden, bei dem jeder Zeit hat

dcaf-rs | Rust

Apr 2022 – Apr 2023

- Eine Implementierung des ACE-OAuth-Frameworks (RFC 9200, delegierte Autorisierung für IoT-Geräte) in Rust
- Serialisierbare Datenmodelle und COSE-signierte Tokens für Authentisierung in beschränkten Umgebungen

Mimesis | Java, Python, Flask, SQLAlchemy, JavaScript, PostgreSQL, Shell-Skripte

Apr 2019 – Dez 2021

- Zeichnet Entwicklerverhalten in Eclipse auf und visualisiert die Ergebnisse in einem interaktiven Graphen

TECHNISCHE KENNTNISSE

Sprachen & Frameworks: Python, C#, Rust, JavaScript, Dart, C, Java, Bash, Flutter, Unity, SQL, HTML, CSS, \LaTeX

Werkzeuge & weiteres: Git, Vim, Docker, Kubernetes, Linux, DaVinci Resolve, LSP